

FRISSE  BLIKKEN

CATALOGUS

TRAININGEN & SERIOUS GAMES

Inleiding

Wat is Frisse Blikken?

83% van alle studenten heeft de ambitie om ooit zelf te ondernemen. In de praktijk grijpt slechts 1% na hun studie daadwerkelijk de kans. Daarom bestaat Frisse Blikken.

Wij willen jong ondernemerschap stimuleren. Met Frisse Blikken geven we jonge talenten de kans om hun ondernemingsdroom waar te maken.

Frisse Blikken prikkelt grote organisaties door jong ondernemerschap in te zetten. Wij hebben frisse blikken. Nee. Het is meer dan dat. Wij kijken met verwondering en nieuwsgierigheid naar de wereld om ons heen. De wereld van grote organisaties die te maken hebben met nieuwe uitdagingen. Een wereld die vraagt om vernieuwing.

Frisse Blikkers zijn van maandag tot donderdag betrokken bij projecten bij onze opdrachtgevers.

En werken voor organisaties die staan te springen om de frisse blik van ondernemend talent.

We hebben hierbij veel ervaring opgedaan met het ontwikkelen van leer- en verandertrajecten, talentontwikkeling en Serious Gaming. Ook hebben we ons eigen opleidingsprogramma FRS ontwikkeld waarin we Frisse Blikkers helpen om hun talent en ondernemerschap verder te ontwikkelen via trainingen, opleidingen en coaching.

Deze kennis en ervaring zetten we graag in om ook voor uw organisatie de meest leuke, interessante en vooral effectieve leerinterventies te ontwerpen en uit te voeren.

Wat is onze visie op leren?

Ontwikkelen is meestal leuk, soms lastig en vaak spannend. Ontwikkelen is daarom: met respect dicht bij talenten durven komen en ze uitdagen en inspireren op hun ontwikkeling.

Ieder mens heeft zijn eigen leervoorkeur, hier houden we als Frisse Blikken rekening mee. Daarnaast moet het leren relevant zijn voor zowel de organisatie als haar medewerker.

Zowel organisatiedoelen als persoonlijke leerdoelen vormen daarom de start van het ontwerp of aanpassing van een programma of training.

Echt leren doe je door te ervaren: wij staan voor scherpe feedback, direct toepasbare kennis en vaardigheden, real-life simulaties en opdrachten, action learning via een mix aan interventies en trainers, leren van authentieke helden, veel vrijheid en verantwoordelijkheid (in geregisseerde formats).

Het resultaat van leren & ontwikkelen is de verantwoordelijkheid van de deelnemer én de organisatie:

- beide zijn dus nauw betrokken bij de uitvoering (en/of verbetering) van leeractiviteiten en trainingen.
- Het effect van onze interventies is onze verantwoordelijkheid en die meten we daarom nauwkeurig.
- In het belang van draagvlak, betrokkenheid en borging, geloven wij in echte co-creatie samen met de organisatie. We ontwerpen daarom samen de beste toepassing van ons programma, training, workshop of Serious Games en voeren het zoveel mogelijk samen uit.
- Wij stellen ons netwerk aan trainers en specialisten open en werken ook graag samen met derden die een kwalitatieve bijdrage kunnen leveren.

Kortom:

- Volgens ons sluit een programma altijd aan bij de cultuur en core business van de organisatie,
- Honoreert het de behoeften en kenmerken van de talenten, en draagt het (in)direct bij aan business strategie & doelstellingen.
- Tot slot is het eigenaarschap van de training, opleiding en/of programma verankerd in de top van de organisatie en zijn interne toppers & experts betrokken als 'docenten' en gastsprekers.

Inhoudsopgave

Inleiding	2
Wat is Frisse Blikken?	2
Wat is onze visie op leren?	2
Inhoudsopgave	4
Leren op maat	5
Methodieken	5
Examinering	6
Evaluatie, opmerkingen en bezwaren	6
Meer informatie?	7
Contactinformatie	7
Trainingen	8
MBTI intake	8
Walk the Talk - Hoe presenteer je jezelf?	9
Start your project	9
Feedback geven en ontvangen	10
Talentsom - Wat zijn jouw talenten en hoe zet je ze in?	11
Make your Powerpoint	11
Commerciële gespreksvoering	13
Tell & sell	13
Presenteren met impact	14
Boksclinic	15
Ondernemen met impact	15
Create Dynamics	16
Overtuigen en beïnvloeden	16
Stress control	17
Natural Talent - Paard als Spiegel	18
Hiking for Happiness	18
Roestvrij Taal	19
Meet Social Entrepreneurship	20
Go with the Pro	20
Commercie op je project	21
The games we play - Een verdieping op MBTI	21
Serious Games	23
Cashcows	23
Reconnect	25
Chasm	26

The Newtonian Shift	27
De Kluis Ontketend	29
De Kooi	30
Hospitality the game	31
Team Connector	33
Escape Room	34
Blended learning en e-learning	35
Online Team Connector	35
Blended Learning Platform	36
Trainingslocatie de Blikopener	38

Leren op maat

Frisse Blikken gelooft dat ieder mens zijn eigen leervoorkeur heeft. Wij vinden het belangrijk hier rekening mee te houden en het leren relevant te maken voor zowel de organisatie als haar medewerker.

We gaan daarom graag in gesprek hoe we onze ervaring, trainingen, leerinterventies en leermiddelen optimaal in kunnen zetten om het gewenste leerdoel te bereiken. Dit kan betekenen dat we een reeds bewezen training of leerinterventie aanpassen aan zowel organisatiedoelen als persoonlijke leerdoelen of dat we deze volledig op maat ontwerpen.

Ons uitgangspunt is dat je echt leert door te ervaren. Wij staan daarom voor scherpe feedback, direct toepasbare kennis en vaardigheden, real-life simulaties en opdrachten, action learning via een mix aan interventies en trainers, leren van authentieke helden, veel vrijheid en verantwoordelijkheid (in geregisseerde formats).

Methodieken

We passen bij het ontwerpen en uitvoeren van opleidingsprogramma's, trainingen en Serious Games een veelvoud aan methodieken toe waaronder:

- MBTI
- Disc
- Insights
- TalentTypenTest
- Talentportfolio
- Action learning
- Intervisie
- Blended learning
- Language of Learning

Examinering

We ontwerpen onze leerinterventies in co-creatie met uw organisatie en hierbij is de effectiviteit het programma en borging van de opgedane kennis en inzichten van groot belang. We kijken samen met u welk minimaal niveau het programma, maar ook de deelnemer, moet halen om het een succes te kunnen noemen. Dit meten we door middel van het in het programma opnemen van toetsen, assessments en uitgebreide evaluatiemomenten.

Evaluatie, opmerkingen en bezwaren

Bij elke programma, training of Serious Game is er een Frisse Blikker die als eerste aanspreekpunt fungeert. Hij of zij draagt er zorg voor dat uw organisatie en de deelnemers aan het programma snel en makkelijk een antwoord kunnen krijgen op vragen van inhoudelijke en organisatorische aard. De contactgegevens van de betreffende Frisse Blikker worden gedeeld met zowel de organisatie als de deelnemers. Binnen 1 werkdag kunt u een reactie verwachten.

Een vast onderdeel van onze leerinterventies zijn evaluaties met zowel de organisatie als de deelnemers. Dit is essentieel om onze dienstverlening te verbeteren en de effectiviteit van de leerinterventies nog verder te verhogen.

Ons streven is oplossingen te bieden die naadloos aansluiten bij de wensen en leerdoelen van uw organisatie en uw werknemers. Mocht u of een deelnemer van mening zijn dat wij hier niet in (dreigen te) slagen dan kunt u uw aanspreekpunt benaderen. We zorgen dat we uw bezwaren zo snel mogelijk wegnemen.

Indien dit niet leidt tot de gewenste uitkomst kan uw organisatie of de deelnemer een klacht indienen middels onze klachtenprocedure. U vindt deze op onze website www.frisseblikken.com.

Uw klacht wordt volledig vertrouwelijk behandeld en u ontvangt binnen 1 werkdag bevestiging van ontvangst van uw bericht en de termijn waarbinnen u een inhoudelijke reactie kunt op uw klacht kunt verwachten.

Meer informatie?

Voor meer informatie over onze dienstverlening en leerinterventies kunt u terecht bij Lonneke Nouwens. Zij heeft kennis van het gehele portfolio van Frisse Blikken en de mogelijkheden van op maat oplossingen. Zij gaat graag met u in gesprek over de mogelijkheden die we uw organisatie kunnen bieden.

Contactinformatie

Organisatie: Frisse Blikken Ondernemen met Talent

Adres: Grebbeberglaan 15, 3527 VX Utrecht

Naam: Lonneke Nouwens

Functie: Directeur

Email: LonnekeN@frisseblikken.com

Telefoon: +31 (0) 6 15 90 38 84

Trainingen

MBTI intake

MBTI intake	
Omschrijving	MBTI is een persoonlijkheidsmodel welke bij Frisse Blikken wordt ingezet gedurende verschillende opleidingsprogramma's en bij opdrachtgevers. Tijdens deze intake leert de deelnemer de basis van MBTI zodat er gebruik gemaakt kan worden maken van dit model en verschillende persoonlijkheden leert begrijpen.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Theorie en toepasbaarheid van MBTI 2. Ontdekken van de deelnemer zijn voorkeuren 3. Ontdekken van andermans voorkeuren zijn en hierop inspelen
Niveau	0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter
Duur	2 uur
Aantal deelnemers	2 deelnemers
Trainer(s)	Interne trainer: Tessa van Dalen, Dieuwertje Goettsch, Susanne Overbeek
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het uitvoeren van een persoonlijkheidstest via 16 Personalities.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Walk the Talk - Hoe presenteer je jezelf?

Omschrijving	Deelnemers oefenen met presenteren van zichzelf. Hierbij krijgen zij inzicht op hun eigen impact in presenteren. In verschillende presentatierondes worden de presentaties gegeven, met directe feedback van toehoorders.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het krachtig presenteren en pitchen 2. Het opstellen van een impactvolle pitch 3. Verbale- als non-verbale technieken te gebruiken voor een goede presentatie
Niveau	0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Ties van Dijk
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 uur
Studiemateriaal	Het opstellen van een elevator pitch.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Start your project

Start your project	
Omschrijving	In zeven heldere stappen leert de deelnemer om efficiënt en effectief een project te starten. Tijdens de training maakt de deelnemer een verdiepingsslag op wat hij als huiswerk heeft geleerd door middel van cases.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kennis en inzicht in effectief en efficiënt starten van een project. 2. Leren prioriteren van werkzaamheden en gebruik planning. 3. Kennis over projectstructuur 4. Intervisiemethodieken
Niveau	0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters
Duur	4 uur

Aantal deelnemers	Minimaal 8, maximaal 14
Trainer(s)	Aimée Saers
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	3 uur
Studiemateriaal	Het invullen van een Project Journey (online tool) en nadenken over leervragen. Het aangeven van drie thema's aan waarop de focus van de training op komt te liggen.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Feedback geven en ontvangen

Feedback geven en ontvangen	
Omschrijving	Het goed feedback kunnen geven en ontvangen verbetert de samenwerking en kwaliteit van projectmatig werken. Tijdens de training leert de deelnemer hoe hij op een onderbouwde manier feedback geeft en hoe te reageren met het ontvangen van feedback.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het geven en ontvangen van onderbouwde feedback 2. Experimenteren met feedback geven volgens verschillende methodieken 3. De geschikte momenten voor het geven van feedback
Niveau	0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Minimaal 8, maximaal 14
Trainer(s)	Interne trainer: Madeleine Nugteren
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het ophalen- en geven van feedback aan twee verschillende deelnemers aan de training. Het voorbereiden van een case.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Talentsom - Wat zijn jouw talenten en hoe zet je ze in?

Talentsom - Wat zijn jouw talenten en hoe zet je ze in?	
Omschrijving	Tijdens deze training staan de talenten van de deelnemer centraal. Middels een spel komt de deelnemer erachter wat zijn talenten zijn en hoe hij ze kan toepassen.
Leerdoel(en)	<ul style="list-style-type: none"> • Talenten kennen en herkennen • Ontdekken wat je, van wie, nodig hebt om deze talenten verder te ontwikkelen
Niveau	0-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Rebekka van Praag
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het meenemen van een object dat een talent representeert.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Make your Powerpoint

Make your Powerpoint	
Omschrijving	Deze training richt zich op het maken van aantrekkelijke en krachtige powerpoint presentaties. Deze kunnen ingezet worden voor het maken van voorstellen of het presenteren van een project. De deelnemer gaat oefenen met zijn eigen case zodat individuele vragen ook beantwoord kunnen worden.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Powerpoint vaardigheden ontwikkelen 2. Een boodschap kernachtig kunnen verwoorden en visueel aantrekkelijk presenteren 3. De juiste huisstijl toepassen 4. Het leren herkennen van verschillende designprincipes
Niveau	1: 0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 14

Trainer(s)	Interne trainers: Tessa van Dalen en Juliske Hummel
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	0,5 uur
Studiemateriaal	Het opstellen van een aantal slides van een case/project/voorstel.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Commerciële gespreksvoering

Commerciële gespreksvoering	
Omschrijving	Deelnemers leren op een open en interactieve manier een commercieel gesprek te structureren en voor te bereiden. Daarnaast krijgen deelnemers begrip van gespreks-posities en gespreksniveaus, inclusief mogelijkheden tot interventies.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Voorbereiden van een commercieel gesprek 2. Kennen en kunnen toepassen van professionele gesprekstechnieken 3. Het kunnen voeren van uitdagende klantgesprekken 4. Het kunnen aansluiten en de klant overtuigen
Niveau	2: 1-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 14 per training
Trainer(s)	Mathijs van Duurling
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het opvragen van feedback over commerciële houding tijdens gesprekken aan omgeving, het voorbereiden van een commercieel gesprek
Overige informatie	Onderdeel van elk training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Tell & sell

Tell & sell	
Omschrijving	Deelnemers leren over het acquisitieproces van kennismaking tot evaluatie. Er wordt geoefend met diverse gesprekken.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inzicht, kennis en inspiratie opdoen rondom commercie, marketing en acquisitie 2. Actieplan eerste stappen in acquisitie 3. Oefenen met (commercieel) gedrag tijdens acquisitiesprekken
Niveau	1: 0 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters
Duur	4 uur

Aantal deelnemers	Maximaal 14 deelnemers
Trainer(s)	Interne trainer: Lonneke Nouwens
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	3 uur
Studiemateriaal	Het nadenken en in kaart brengen van het persoonlijke, warme netwerk en "fans" voor acquisitiesprekken. Het opstellen van drie vragen tijdens een acquisitiesprek en het bedenken van een pitch.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Presenteren met impact

Presenteren met impact	
Omschrijving	Een verdieping op de training 'Walk the Talk'. Deelnemers gaan dieper in op presenteren en improviseren en krijgen zicht op hun eigen impact in presenteren. In verschillende presentatieronde worden de presentatierondes worden
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ontwikkelen en oefenen van vaardigheden op het gebied van presenteren en communiceren 2. Leren inspelen op veranderingen rondom presentaties 3. Oefenen met media situaties en mediatechnieken 4. Effectief aandacht krijgen van een groep
Niveau	2: 1 - 2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter- gevorderd
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Ties van Dijk
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 uur
Studiemateriaal	Het voorbereiden van een presentatie van circa 5 minuten.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Boksclinic

Boksclinic	
Omschrijving	Lijfelijke ervaring van balans in persoonlijk leiderschap. Tijdens de Boksclinic wordt onderzocht welke patronen de deelnemer inzet in zowel persoonlijke als professionele situaties, wat het hen kost en op welke manier de deelnemer optimaal impact kunt hebben als er bewust mee wordt omgegaan.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Een verdieping in eigen effectiviteit 2. Feedback op persoonlijk leiderschap
Niveau	2: 2-3 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd- vergevorderd
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 10
Trainer(s)	Externe trainer: Robin van Soolingen
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	0,5 uur
Studiemateriaal	Het formuleren van leervragen en bedenken van een thema waar de deelnemer tijdens de training op wil focussen.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Ondernemen met impact

Ondernemen met Impact I	
Omschrijving	Tijdens deze training komen verschillende vragen aan bod die ondernemers zichzelf vaak stellen. Wat wordt de volgende stap? Wanneer ben je tevreden? En welke vorm past (niet) bij jou en past bij deze stap in je carrière?
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. In kaart brengen van de persoonlijke missie 2. De ontwikkeling van starter naar ondernemer/ondernemende professional 3. Leren propositie denken, positioneren in de markt, conceptueel denken, marketing, business modeling
Niveau	2, 3: 1-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd - vergevorderd

Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Interne trainer: Thijs de Wert, Lonneke Nouwens of Mathijs van Duurling
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	4 uur
Studiemateriaal	Het opstellen van een Life Purpose statement, het bedenken van een favoriete ondernemer.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Create Dynamics

Create Dynamics	
Omschrijving	Introductie in het opzetten van werksessies, ontdekken van creatieve werkvormen, en groepsdynamica voor groepen.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Leren ontwerpen van een werksessie 2. Leren kennen en ervaren van typische creatieve werkvormen 3. Omgaan met weerstand
Niveau	1, 2: 0 - 2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters- gevorderd
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Kevin Schuurmans
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 uur
Studiemateriaal	Het bedenken van een situatie waarin er een groep mensen in beweging gebracht moeten worden. Het uittekenen van een creatief proces van doel naar oplossing binnen een sessie.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Overtuigen en beïnvloeden

Overtuigen en beïnvloeden	
Omschrijving	Deze training is een afwisseling van theorie en praktijk. Deelnemers gaan aan de slag met stakeholdermanagement; de definitie, opmaken van stakeholdermap en het toepassen van een goede aansluiting met stakeholders in de praktijk.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oefenen met eigen praktijk aan de hand van een stakeholdermindmap 2. Aansluiten bij verschillende type mensen 3. Het vergroten van je effectiviteit door het inzetten van verschillende communicatiestijlen 4. Positief beïnvloeden van stakeholders/gesprekspartners
Niveau	2: 1-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Pieter van Beurden
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het bedenken van een voorbeeld van goed contact maken, het bedenken van een case waarin het lastig is om te beïnvloeden en aan te sluiten bij de ander, het meenemen van je MBTI profiel.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Stress control

Stress control	
Omschrijving	Deze training is een innovatieve manier om middels yoga-oefeningen aan de slag te gaan met lijf en hoofd. De deelnemer reflecteert op lichamelijk, mentaal en emotioneel gebied en leert tijdens de training hoe ademhaling zijn kracht is zodat de deelnemer in spannende en drukke situaties stevig en ontspannen in zijn schoenen kan blijven staan.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aandacht voor balans 2. Innerlijke kracht 3. Omgaan met spanningen
Niveau	2+ jaar werkervaring

Doelgroep	Starters
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Leen Kanis
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Natural Talent - Paard als Spiegel

Natural Talent - Paard als Spiegel	
Omschrijving	Tijdens deze dag zoomt de deelnemer dieper in op zijn talent en stijl van communiceren en leidinggeven. Hierbij wordt het paard als spiegel ingezet.
Leerdoel(en)	<ul style="list-style-type: none"> • Patronen beter leren kennen • Communicatiestijl herkennen en verbeteren • Anderen meekrijgen • Samenwerken
Niveau	2-3 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd- vergevorderd
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 6
Trainer(s)	Externe trainer: Annemieke Hijink
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	4 uur
Studiemateriaal	Het bedenken van een leerdoel, patroon, lastige situatie om mee aan de slag te kunnen.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Hiking for Happiness

Hiking for Happiness	
Omschrijving	Hiking for Happiness helpt de deelnemer geluk en vitaliteit te herkennen, op waarde te schatten en te

	positief te beïnvloeden middels verschillende individuele- en groepsoefeningen in de natuur.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Waar word ik gelukkig van? 2. Hoe beïnvloed ik mijn eigen geluk? 3. Hoe kan ik nog beter werken aan mijn eigen vitaliteit?
Niveau	1, 2, 3: 0-3 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters- vergevorderd
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 8
Trainer(s)	Externe trainer: Daan van Lith
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Roestvrij Taal

Roestvrij Taal	
Omschrijving	Tijdens deze training wordt uitgelegd hoe er een prikkelend, rakend en opvallend voorstel geschreven kan worden.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aansprekend formuleren 2. Kort, krachtig en actief schrijven 3. De lezer aanspreken 4. Creatief schrijven 5. Fris en helder taalgebruik zonder spelfouten 6. Leesbaarheid vergroten
Niveau	1, 2: 0-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters - gevorderd
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Kitty Spierings
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het uitschrijven en indienen van eigen schrijvoorbeelden
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Meet Social Entrepreneurship

Meet Social Entrepreneurship	
Omschrijving	Kennismaking met sociaal entrepreneurship. Middels een bingo meer uitleg over de theorie en de persoonlijke toepassing van sociaal entrepreneurship, daarna een verdiepingsslag op de toepassing van sociaal entrepreneurship door middel van vragen te beantwoorden op zelfreflectie.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kennis over sociaal entrepreneurship 2. Toepasbaarheid; persoonlijk en sectorbreed
Niveau	0-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starters
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 12
Trainer(s)	Externe trainer: Kevin Schuurmans
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 uur
Studiemateriaal	Het nadenken over leervragen, het benoemen van een goede sociale onderneming.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Go with the Pro

Go with the Pro	
Omschrijving	Doel van deze training is het vergroten van leidinggevende skills, zonder dat 'formeel' leiding te geven. Hierbij is de werkpraktijk telkens het uitgangspunt.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vergroten leidinggevende skills 2. Wat betekent begeleiden binnen Frisse Blikken
Niveau	3: 2-3 jaar werkervaring
Doelgroep	Gevorderd- vergevorderd
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Maximaal 8

Trainer(s)	Externe trainer: Pieter Stalenhoef
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 uur
Studiemateriaal	Het voorbereiden van een case voor over een uitdagende gesprekssituatie.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Commercie op je project

Commercie op je project	
Omschrijving	Deze training(reeks) bestaat uit vijf vrijdagen van een uur lang. Het uur is een combinatie van training en intervisie, met daartussen korte en praktische opdrachten. De opdrachten zijn direct toe te passen in het werk.
Leerdoel(en)	1. Bewust te zijn van eenvoudige, commerciële tools en deze weten toe te passen tijdens het uitvoeren van een project bij een klant
Niveau	0-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter - gevorderd
Duur	5x 1 uur
Aantal deelnemers	Minimaal 6, maximaal 14
Trainer(s)	Interne trainers: Martijn ten Cate en Niels Hoogerhuis
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Vorbereidende opdracht en artikel
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

The games we play - Een verdieping op MBTI

The games we play - Een verdieping op MBTI	
Omschrijving	Het inzicht geven op de deelnemer zijn persoonlijkheid middels een speels en interactief spel. Tijdens het spelen van de game wordt er een verdiepingsslag op MBTI gedaan waarop onderlinge voorkeuren sterk naar voren komen.

Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inzicht krijgen in eigen persoonlijkheid en voorkeuren 2. Verbeteren van samenwerking en communicatie 3. Verdieping op MBTI 4. Ontdekken wat serious gaming is
Niveau	1: 0-2 jaar werkervaring
Doelgroep	Starter- gevorderd
Duur	1 dag
Aantal deelnemers	Minimaal 14, maximaal 22
Trainer(s)	Interne trainer: Mattijs Franken
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	1 uur
Studiemateriaal	Het onderzoeken van het persoonlijke MBTI-profiel en het nadenken over lastige situaties en voorkeuren.
Overige informatie	Onderdeel van de training is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van zowel de inhoud van de training als de trainingsvorm, trainer en belasting.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Serious Games

Cashcows

Cash cows	
Omschrijving	<p>Het spel gaat over de constante spanning tussen eigenbelang versus groepsbelang. Het beschrijft hoe volledige individuele vrijheid bij gemeenschappelijk gebruik van goederen leidt tot totale onderbenutting of overexploitatie van die goederen, wanneer door elk individu wordt gestreefd naar maximalisatie van het eigen nut terwijl de kosten die leiden tot een groter individueel nut worden verdeeld over alle gebruikers van de goederen.</p> <p>Door deze spanning in de game op te zoeken wordt er op een veilige manier veel geleerd op zowel persoonlijk als team niveau. Je leert het functionele conflict aan te gaan en dit samen op te lossen. Je leert samen snel tot eenduidige afspraken te komen en feedback te geven als er niet aan deze afspraken gehouden wordt. Je krijgt inzicht in je invloed binnen de groep en oefent met vertrouwen geven en verantwoordelijkheid nemen. Het spel is zeer generiek in te zetten binnen persoonlijke ontwikkeling- en team ontwikkelingsvragen</p>
Leerdoel(en)	<p>De leerdoelen kunnen zelf gekozen worden. De game is op meerdere manieren inzetbaar. Afhankelijk van de gekozen leerdoelen krijgen deelnemers op individueel én op groepsniveau inzicht in bijvoorbeeld hun communicatiestijlen, rollen, leiderschap en samenwerking. Daarmee is de game voor deelnemers een spiegel (mensen worden zich zéér bewust van eigen gedrag) en biedt de game de gelegenheid om met gedrag te experimenteren binnen een groep.</p>
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	Minimale duur: 3,5 uur, maximale duur: 4,5 uur
Aantal deelnemers	5-15
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Maarten Molenaar, Mattijs Franken
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Deze training is in zowel Engels als Nederlands beschikbaar.

	Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Reconnect

Reconnect	
Omschrijving	Reconnect biedt een energieke en interactieve manier om medewerkers de impact van hun eigen handelen binnen de organisatie te laten ervaren. Tijdens het spelen van Reconnect stappen de deelnemers in de schoenen van het managementteam van Job Stevens. Deze electronicagigant staat op het randje van faillissement dus de managers zullen al hun talenten, drive, vaardigheden en persoonlijk leiderschap moeten inzetten om Job Stevens door het zware weer te loodsen en de directe concurrentie voor te blijven.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Samenwerking 2. Persoonlijk leiderschap 3. Strakke communicatie 4. Keten denken 5. Prioriteiten stellen 6. Duidelijke strategie 7. Delegeren
Niveau	Alle
Doelgroep	Teams
Duur	Minimale duur: 3,5 uur, maximale duur: 4,5 uur
Aantal deelnemers	12-24
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Maarten Molenaar, Mattijs Franken
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	Vorbereidingstijd: 3 uur
Studiemateriaal	N.v.t
Overige informatie	<p>Reconnect kan gespeeld worden tot 4 parallele runs, waarbij deelnemers plaatsnemen in het managementteam van een van de bedrijven die tegen elkaar concurreren in de strijd om de klant. Wij kijken graag samen naar de mogelijkheden die passen bij jouw organisatie.</p> <p>Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.</p>
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Chasm

Chasm	
Omschrijving	De game is begin 2014 in samenwerking met hoogleraar Supply Chain Management aan de Technische Universiteit van Eindhoven Ton de Kock ontwikkeld. Ton was op zoek naar een vernieuwende manier van doceren, waarin voor de toekomst relevante thema's in het supply chain management ervaren kunnen worden. Het doel van de game is om de deelnemers de gehele supply chain te laten ervaren. Hierbij worden bepaalde thema's die relevant zijn in de toekomst benadrukt: schaarste, demografie, creativiteit en duurzaamheid. Deelnemers krijgen een rol in alle lagen van de supply chain, van klant tot producer tot hulpbron distributeur. CHASM is multi inzetbaar, voor zowel inhoud gedreven supply chain managers als voor persoonlijk ontwikkeling.
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Samenwerking 2. Persoonlijk leiderschap 3. Strakke communicatie 4. Keten denken 5. Supply chain thema's 6. Prioriteiten stellen 7. Strategisch nadenken 8. Teamwork
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen (Focus op ketensamenwerking)
Duur	+/- 5 uur
Aantal deelnemers	16-22 (streef aantal is 18)
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Joren Pisters
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 tot 3 uur
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Deze training is beschikbaar in een korte variant (1 dagdeel) of uitgebreide variant (1dag). Indien gewenst kan de training op maat worden aangepast naargelang doelgroep en niveau deelnemers. Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

The Newtonian Shift

The Newtonian Shift	
Omschrijving	De deelnemers zullen 15 jaar van energietransitie ervaren in een paar uur en daarbij de noodzaak van deze transformatie. Het spel simuleert een land, Newtonia, dat zich bevindt in het midden van een energietransitie. Energie moet worden ingekocht, er moet duurzame energie activa worden ontwikkeld en een nieuw netwerk moet worden aangelegd. Particuliere en zakelijke eindgebruikers zullen hun eigen energie opwekken, leveren energie aan elkaar en bieden producten aan die concurreren met de traditionele energiebedrijven. Er zullen drie rondes zullen worden gespeeld waarbij er na elke ronde een moment van bezinning zal zijn voor alle spelers. In elke ronde verandert het spel fundamenteel: de transitie gaat door.
Leerdoel(en)	Het spel creëert rol-bewustzijn bij de deelnemers. Door te communiceren met elkaar leren de deelnemers het complete energiesysteem te overzien, te begrijpen hoe het systeem werkt en hun eigen rol te herkennen en te begrijpen binnen het systeem. Op deze manier zal betekenis worden gegeven aan de transformatie in de context van de energietransitie. De deelnemers zullen onder andere de spanning tussen korte en lange termijn "veranderingen" ervaren. Daarnaast gaat de game over klanten, overheden, verkeersstoringen en over de deelnemer zelf.
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen die te maken heeft met de energiesector
Duur	+/- 5 uur
Aantal deelnemers	16-26 (streef aantal is 18)
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Thijs de Wert, Mattijs Franken, Maarten Molenaar
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	2 tot 3 uur
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Deze training is beschikbaar in een korte variant (1 dagdeel) of uitgebreide variant (1dag). Indien gewenst kan de training op maat worden aangepast naargelang doelgroep en niveau deelnemers. Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk

	wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

De Kluis Ontketend

De Kluis Ontketend	
Omschrijving	<p>De kluis ontketend is een samenwerkings-spel waarbij 1 of meerdere teams zo snel mogelijk een kluis proberen te ontketenen. In een race tegen de klok moeten de deelnemers een aantal puzzels en uitdagingen oplossen, waarmee zij uiteindelijk de code van de kluis kunnen kraken.</p> <p>De winnaar is het team dat als eerst de gouden kluis weet te kraken. In dit spel gaat het om inventiviteit, communicatie en samenwerking. Alleen met deze ingrediënten is het mogelijk de kluis te kraken.</p>
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Strakke communicatie 2. Samenwerking 3. Innovatie 4. Teamwork
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	+/- 45 min
Aantal deelnemers	Vanaf 5 personen
Trainer(s)	Mattijs Franken, Joep Heerings
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	<p>Deze normale variant van deze training bevat één kluis waarvoor drie codes gekraakt moeten worden. Echter, het spel kan ook gespeeld worden met meerdere kluizen, dit voegt een competitie-element toe.</p> <p>Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.</p>
Toetsing/Diploma	N.v.t.

De Kooi

De Kooi	
Omschrijving	De Kooi is een ingewikkelde opdracht die je samen met anderen zult uitvoeren en luidt als volgt: Bouw van de gegeven stokken en blokken een kooi, zodanig dat al het materiaal is gebruikt én alle gaten in de blokken gevuld zijn. De Kooi is een spel dat we spelen in drie rondes: <ul style="list-style-type: none"> - ronde 1: voorbereiding - ronde 2: uitvoering - ronde 3: nabespreking
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Samenwerking 2. Persoonlijk leiderschap 3. Strakke communicatie 4. Leren over verschillen in persoonlijkheden 5. Talent ontdekken 6. Teamwork 7. Doelen stellen 8. Plannen
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	Minimale duur: 40 min, maximale duur: 90 min.
Aantal deelnemers	10-15 per Kooi
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Maarten Molenaar, Joren Pisters
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Deze normale variant van deze training bevat één kooi. Echter, het spel kan ook gespeeld worden met meerdere kooien, dit voegt een competitie-element toe. Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Hospitality the game

Hospitality the game	
Omschrijving	<p>Frisse Blikken heeft samen met Breaking Habits een game gemaakt waarbij 'hospitality' (gastvrijheid) ervaren en besproken wordt. De game is specifiek gemaakt voor mensen die in de operatie werken en waarbij gastvrijheid niet het eerste doel is zoals in de horeca. Tijdens dit metaforische game worden deelnemers uitgedaagd om samen verschillende soorten bier te brouwen voor een groot festival. Er moeten grondstoffen worden ingekocht; er moet in verschillende stappen bier gebrouwen worden; de eindproducten moet vervolgens op tijd en binnen de (financiële en kwalitatieve) afspraken aan de eindklant geleverd worden. Geen gemakkelijke opgave waarbij de deelnemers direct de consequenties ervaren wanneer ze niet aan bepaalde verwachtingen voldoen of deze verwachtingen juist overstijgen.</p> <p>Op een persoonlijke en directe manier ervaar je hoe gastvrij je bent en ervaar je hoe belangrijk dit uiteindelijk is voor het succes en imago van de organisatie waarvoor je werkt. Ook ervaar je hoe gastvrijheid verweven is met kernvaardigheden zoals samenwerken, afspraken nakomen, goed en duidelijk communiceren.</p>
Leerdoel(en)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Samenwerking 2. Communicatie 3. Klantengerichtheid 4. Verwachtingsmanagement
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	1 dagdeel
Aantal deelnemers	20
Trainer(s)	Mathijs van Duurling, Philip van der Kolk
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Team Connector

Team Connector	
Omschrijving	Het kan soms moeilijk zijn een gesprek met een collega te beginnen dat echt de diepte in gaat. De meeste gesprekken zijn over het werk en de taken die gedaan moeten worden. Dit leidt echter tot weinig tijd om na te denken en onderwerpen te bespreken op een veilige en toegankelijke manier die echt de diepte in gaan. Team Connector moedigt gesprekken en onderwerpen aan die bijdragen aan ieders ontwikkeling.
Leerdoel(en)	Het bespreekbaar maken van onderwerpen zoals: <ol style="list-style-type: none"> 1. Klanttevredenheid 2. Teaminteractie 3. Samenwerking 4. Resultaten en mogelijke verbeteringen
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	1 uur
Aantal deelnemers	3-10
Trainer(s)	Door deelnemers zelf gefaciliteerd
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	geen
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	<p>Team connector is er zowel in een offline als onlineversie. De offlineversie is een bordspel waarbij elk team kan spelen. Door het gooien van een dobbelsteen met pictogrammen wordt een kaart getrokken met bijbehorend icoon.</p> <p>Bij de onlineversie kunnen de namen van teamleden worden ingevoerd. Daarna spin je een wiel op een categorie te selecteren waarna een random naam en vraag wordt geselecteerd op de computer.</p> <p>Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.</p>
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Escape Room

Escape Room	
Omschrijving	Een escape room is een levend spel dat je met een groep mensen kunt spelen. Samen met anderen stap je in een ruimte, waarna je binnen een bepaalde tijd een opdracht moet voltooien. Deze opdracht bestaat uit een aantal puzzels en raadsels, die ontdekt én opgelost moeten worden. De eindopdracht wordt vaak voltooid door te 'ontsnappen' of door een kluis te openen. Als het nodig is dan kan de spelleider helpen door cryptische aanwijzingen geven.
Leerdoel(en)	De escaperoom kan ingezet worden voor verschillende doeleinden en wordt op maat gemaakt.
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	+/- 2 uur
Aantal deelnemers	Gemiddeld 4-8 (maar geheel afhankelijk van de escaperoom)
Trainer(s)	N.v.t.
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	N.v.t.
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	De voorbereidingstijd en de duur van de game kunnen erg variëren omdat de game op maat wordt gemaakt. Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Blended learning en e-learning

Online Team Connector

Team Connector	
Omschrijving	Het kan soms moeilijk zijn een gesprek met een collega te beginnen dat echt de diepte in gaat. De meeste gesprekken zijn over het werk en de taken die gedaan moeten worden. Dit leidt echter tot weinig tijd om na te denken en onderwerpen te bespreken op een veilige en toegankelijke manier die echt de diepte in gaan. Team Connector moedigt gesprekken en onderwerpen aan die bijdragen aan ieders ontwikkeling.
Leerdoel(en)	Het bespreekbaar maken van onderwerpen zoals: <ol style="list-style-type: none"> 1. Klanttevredenheid 2. Teaminteractie 3. Samenwerking 4. Resultaten en mogelijke verbeteringen
Niveau	Alle
Doelgroep	Iedereen
Duur	1 uur
Aantal deelnemers	3-10
Trainer(s)	Door deelnemers zelf gefaciliteerd
Vorbereiding/Studiebelasting (tijd)	geen
Studiemateriaal	N.v.t.
Overige informatie	Bij deze onlineversie van de Team Connector kunnen de namen van teamleden worden ingevoerd. Daarna spin je een wiel op een categorie te selecteren waarna een random naam en vraag wordt geselecteerd op de computer. Onderdeel van de game is een uitgebreide evaluatie met de deelnemers van de ervaringen uit de game en de inzichten die hiermee zijn opgedaan. Gezamenlijk wordt gekeken hoe deze inzichten zich verhouden tot de dagelijkse praktijk.
Toetsing/Diploma	N.v.t.

Blended Learning Platform

Blended Learning Platform	
Omschrijving	<p>Frisse Blikken heeft een (Blended) learning platform ontwikkelt dat inzetbaar is als ondersteuning en/of rode draad van een opleidingsprogramma. Het platform informeert, activeert en inspireert de deelnemers van het opleidingsprogramma. Deze programma's kunnen een combinatie zijn van zowel online (e-learnings, videocollege's) als offline (werkgroepen, college's, events) componenten. Het platform biedt deelnemers via een gepersonaliseerde inlog toegang tot alle programma informatie, de programma agenda, de lesmaterialen en (video)college's, persoonlijke leerdoelen en inzicht in de voortgang van ontwikkeling. Ook stimuleert het platform interactie tussen de deelnemers onderling en met de programmamanagers en docenten. Er wordt gamification toegepast om leren te stimuleren en leuker te maken en om goed gedrag (aanwezigheid, participatie, invullen evaluaties etc) te stimuleren. Tevens kan middels gamification een gezonde competitie onder deelnemers worden aangewakkerd.</p>
Doel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Informeren van deelnemers 2. Activeren van deelnemers 3. Inspireren van deelnemers 4. Inzicht geven in voortgang (persoonlijke) ontwikkeling 5. Leren leuker maken
Functionaliteiten	<ul style="list-style-type: none"> ● Plenaire pagina met: <ul style="list-style-type: none"> ○ Algemene programma informatie ○ Interactie en groepscommunicatie ○ Toegang tot lesmateriaal ● Persoonlijk pagina met: <ul style="list-style-type: none"> ○ Persoonlijke programma agenda ○ Eigen opdrachten inleveren en inzien ○ Persoonlijke leerdoelen vaststellen ○ Persoonlijke voortgang inzien ○ ● Kennisbank ● Koppeling met interne systemen (intranet etc) ● Social media integratie ● Communicatie met programmamanager/docenten

Content

De inhoud van het opleidingsprogramma bepaalt de inhoud van het platform. Het platform wordt geheel aangepast op de wensen van de organisatie. Zowel qua look & feel als programma inhoud.

Trainingslocatie de Blikopener

De Blikopener	
Omschrijving	De Blikopener is onze multifunctionele experience room met industrieel karakter en is de perfecte locatie voor trainingen, workshops of Serious Games. De Blikopener is beschikbaar in combinatie met alle hierboven beschreven trainingen en games of voor uw eigen events.
Specificaties	De Blikopener heeft een oppervlakte van 150m2 met veel natuurlijk licht, hoge plafonds, een whiteboardwand van 17,5 meter, twee beamers met bijbehorende projectieschermen, een geluidsinstallatie en twee houten cubicles.
Extra's	Twee break-out rooms.
Catering	Catering wordt tegen scherp tarief verzorgd in samenwerking met The Colour Kitchen.
Beschikbaarheid	Bekijk de beschikbaarheid hier en boek meteen.
Overige informatie	Bekijk hier een sfeerimpressie van de Blikopener.